

第17回全日本インライン選手権Aプールの対戦組み合わせについて（確定版）

日ア連インライン委員会

1 グループ分け

Aグループ		Bグループ	
チーム名	摘 要	チーム名	摘 要
神田食堂	前年度優勝	TEAM JAMM	北海道予選1位
BANDE	北海道予選3位	Team BISCUT	北海道予選2位
BLOOD	北海道予選4位	オーティス	北海道予選5位

※ グループ分けは、I I H Fの規定を参考にして、参加チーム全体のランキングで1位（前年度優勝）、4位（道予選3位）、5位（道予選4位）をAグループ、2位（道予選1位）、3位（道予選2位）、6位（道予選5位）をBグループとした。

2 ゲームスケジュール

試合	月日	開始時刻	対戦組み合わせ	摘 要
Game1	6/20	10:00	BANDE vs BLOOD	予選リーグ（A）
Game2		11:20	TEAM JAMM vs オーティス	予選リーグ（B）
Game3		12:40	神田食堂 vs BLOOD	予選リーグ（A）
Game4		14:00	Team BISCUT vs オーティス	予選リーグ（B）
Game5		15:20	神田食堂 vs BANDE	予選リーグ（A）
Game6		16:40	TEAM JAMM vs Team BISCUT	予選リーグ（B）
Game7	6/21	9:00	Aグループ1位 vs Bグループ2位	準 決 勝
Game8		10:40	Bグループ1位 vs Aグループ2位	準 決 勝
Game9		12:20	Aグループ3位 vs Bグループ3位	順位決定戦
Game10		13:40	Game7の敗者 vs Game8の敗者	3位決定戦
Game11		15:20	Game7の勝者 vs Game8の勝者	決 勝 戦

※ 全てのゲームの終了時間は、閉会式も含め17時20分の予定。

3 予選リーグの順位決定方法

- (1) 勝ち点を勝者に2点、敗者に0点、引き分けには両者に1点ずつを与え、勝ち点の大きいチームを上位とする。
- (2) 勝ち点と同じ場合は、当該リーグ戦での総得点数から総失点数を引いて、その差の大きいチームを上位とする。
- (3) その差が同じ場合は、総得点数を総失点数で除して、その商の大きいチームを上位とする。それでも順位が決定しない場合は、総ペナルティー時間数の少ないチームを上位とする。

4 試合時間

- (1) 予選リーグは、正味12分×3Q
- (2) Game9は、正味12分×3Q
- (3) Game7、8、10、11は、正味12分×4Q