

### 1. 競技方法

- (1) 総当り方式のリーグ戦を行う。
- (2) 試合時間は、正味 12 分休憩 3 分の 3 ピリオドとする。
- (3) 10 点差以上の得点差がついた時点で、次のフェイスオフ以降のゲームタイムについては、ランニングタイムとする。
- (4) 第 3 ピリオドを終了して同点の場合は、直ちに両チーム 3 名ずつのペナルティショットシュートアウト (PSS) を行い、尚、決しない場合はサドンデス方式の PSS によって勝敗を決する。
- (5) タイムアウトは全試合、各チーム 1 回使用できるものとし、その時間は 30 秒とする。
- (6) 他は IJHF 規定に基づくものとする。

### 2. 順位の決定方法

- (1) 勝点制にて順位を決定する。
  - ・ 36分 (第3ピリオドまで) での勝者3点
  - ・ PSSによる勝者2点
  - ・ PSSによる敗者1点
  - ・ 36分 (第3ピリオドまで) での敗者0点
- (2) 勝ち点と同じ場合は、総得点数から総失点数を引いて、その差の大きいチームを上位とする。
- (3) その差が同じ場合は、総得点数を総失点数で除して、その商の大きいチームを上位とする。それでも順位が決定しない場合は、総ペナルティー時間数の少ないチームを上位とする。

### 3. リーグ戦対戦表

	Brute (前回 1 位)	KJ JAMM (前回 2 位)	BLOOD (前回 3 位)	TEAM KOMARU (前回 4 位)
Brute		⑥	③	①
TEAM JAMM			②	④
BLOOD				⑤
TEAM KOMARU				

### 4. タイムスケジュール

試合	月日	開始時刻	対 戦
①	5/23	14:00	B r u t e vs TEAM KOMARU
②		15:15	K J J A M M vs B L O O D
	5/24	9:00	開 館
③		10:00	B L O O D B r u t e
④		11:15	K J J A M M vs TEAM KOMARU
			休 憩
⑤		13:30	B L O O D vs TEAM KOMARU
⑥		14:45	K J J A M M vs B r u t e